

MODUL: LEBENDIGE STADT

Dieses Modul bringt besondere Ereignisse ins Spiel, die zufällige Begegnungen und Abenteuer im lebendigen Tokio darstellen. Sie können den Verlauf eurer Mission verändern und euch vor neue Herausforderungen stellen. „Lebendige Stadt“ ist zwar mit dem Szenario-Generator kompatibel, allerdings empfehlen wir nicht, beide Module zu kombinieren, weil das die Wertung beeinträchtigen kann.

Folgt diesen Schritten, wenn ihr mit diesem Modul spielen möchtet:

1. Mischt alle Ereigniskarten und legt sie als Stapel bereit.
2. Mischt alle Belohnungskarten und legt sie als Stapel bereit.
3. Legt die 10 Ereignismarker () neben den Ereignisstapel.

Spielablauf

Im Schritt „Sektor-Effekt“ der Aktionsphase kann ein Charakter darauf verzichten, den Effekt seines Sektors abzuhandeln, um stattdessen 1 Ereigniskarte zu ziehen. Lest die Karte vor und legt sie aufgedeckt neben den Ereignisstapel. Nehmt 2 gleiche Ereignismarker (gleiche Zahl und Farbe) und platziert einen auf der Karte und den anderen auf dem Sektor des Charakters, der die Karte gezogen hat.

Die Ereigniskarte bleibt so lange aufgedeckt, bis jemand die „Ablegen“-Bedingung erfüllt. Für alle Charaktere auf dem Sektor dieses Ereignisses gelten die Regeln dieser Karte. Es dürfen höchstens 5 Ereigniskarten gleichzeitig aufgedeckt ausliegen. Solange dies der Fall ist, dürft ihr keine weitere aufdecken!

Immer wenn ein Charakter eine Ereigniskarte ablegt, weil er ihre Bedingung erfüllt hat, führt er einen Cyber-Raub auf Ascends Server durch:

1. **Decke** die oberste Karte des Belohnungsstapels **auf**.
2. Rechne die Zahl unten rechts mit den Zahlen aller bereits gezogenen Belohnungskarten zusammen.

Ist diese Summe kleiner oder gleich der Anzahl eurer erfüllten Ereigniskarten? Dann darfst du diesen Cyber-Raub erfolgreich beenden ODER eine weitere Belohnungskarte aufdecken (zurück zu Schritt 1).

Ist diese Summe größer als die Anzahl eurer erfüllten Ereigniskarten? Dann endet der Cyber-Raub erfolglos. Mische alle Belohnungskarten zurück in den Belohnungsstapel.

Den Cyber-Raub erfolgreich beenden:

Du bekommst die Boni ALLER gezogenen Belohnungskarten. Manche Karten geben an, dass du sie behältst – lege sie in diesem Fall neben deine Konsole, um sie später einzusetzen. Mische alle anderen Karten zurück in den Belohnungsstapel, nachdem du ihre Belohnungen abgehandelt hast.

DETAILLIERTE LISTE DES SPIELMATERIALS

Alle Sektoren und Karten mit der Kennung „X00“ sind von Beginn an freigeschaltet – ihr könnt sie sofort zu den anderen freigeschalteten Komponenten räumen. Räumt alle anderen Karten (mit einer anderen Kennung als „X00“) zu den gesperrten Komponenten. Beachtet, dass einige der Körper-, Gegner-, Begleiter- und Mod-Karten freigeschaltet (X00) und andere zunächst gesperrt (nicht X00) sind. Die Karten für das Modul „Lebendige Stadt“ sind bereits freigeschaltet, auch wenn sie keine Kennung haben.

4 Sektoren:

- Tombori-Uferpromenade (25)
- Burg (26)
- Unbekannte Gegend (27)
- Kommandoposten (28)

- Kriecher (LE1)
- Beutekiste (LE1)
- Cyberspäher (X00)
- Onibito (DE1)
- Beutekiste (DE1)
- Schatten (X00)

7 Körperkarten:

- Puppenspielerin (X00)
- Coder (X00)
- Surfer (WB1)
- Wächter (DB1)
- Cyberhai (MB1)
- Hachiman (OB1)
- Mnemonikerin (LB1)

2 Klassen-Modstapel:

- 13 Hochstapler-Karten
- 13 Saboteur-Karten

2 Begleiter:

- 13 Cyberkatze-Karten
- 4 Cyberhund-Karten

30 Gegnerkarten:

- Arachdroid (X00)

Modul „Lebendige Stadt“:

- 12 Ereigniskarten
- 21 Belohnungskarten

DANKSAGUNG

Kreativdirektor: Kamil 'Sanex' Cieśla **Eine Erweiterung von:** Robert Plesowicz, Łukasz Włodarczyk, Kamil 'Sanex' Cieśla **Leitung der Entwicklung:** Łukasz Krawiec **Tests und Entwicklung:** Łukasz Krawiec, Filip Tomaszewski, Wojciech Zieliński, Piotr Krejner, Wiktoria Ślusarczyk **Regelheft:** Wojciech Zieliński **Story:** Andrzej Bekiewicz **Redaktion & Lektorat:** Tyler Brown **Artdirection:** Patryk Jędraszek, Kamil 'Sanex' Cieśla **Grafikdesign:** Michał Lechowski, Adrian Radziun **Illustrationen:** Krzysztof Piasek, Patryk Jędraszek, Piotr Orleański, Jakub Dzikowski, Ewa Labak, Pamela Łuniewska **3D-Modellierung:** Michał Lisek, Mateusz Modzelewski, Marek Kondratowicz, Jędrzej Chomicki **DTP:** Angelika Kajmowicz, Patrycja Marzec, Jędrzej Cieślak, Rafał Janiszewski, Maria Pinkowska-Porzycka **Herstellung:** Jacek Szczypiński, Anna Czajka **Deutsche Übersetzung:** Sebastian Wenzlaff (Regeltexte), Kerstin Fricke (Storytexte) **Redaktion der deutschen Ausgabe:** Sebastian Wenzlaff **Korrektur der deutschen Ausgabe:** Kerstin Fricke, Sebastian Wenzlaff **DTP-Betreuung der deutschen Ausgabe:** Kinga Janik **Koordination der Übersetzungen:** Anna Czajka, Adrianna Kocięcka, Łukasz Potoczny, Łukasz Kilian

TAMASHII

DIE CHRONIK VON ASCEND

VERSCHOLLENE SEITEN

REGELHEFT

